



BLUKONE

**EcoQuest2:
Expertise gewinnen**



Organisatorisches:



- Alle Schüler und Schülerinnen müssen mindestens folgenden Punktestand erreicht haben:

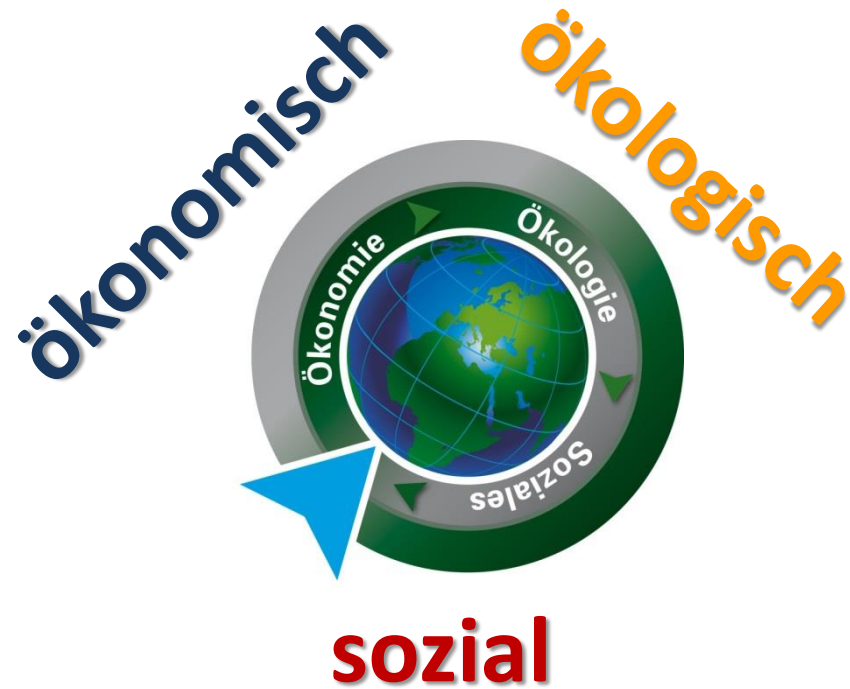
Erfahrung	Wissen	Geschicklichkeit	Charisma
16	3	3	3

- Fehlen Erfahrungspunkte, trägt die Lehrkraft die Punkte nach bzw. informiert euch, was zu tun ist.
- Sind die restlichen Punkte noch zu niedrig, müsst ihr noch SideQuests bearbeiten und euch Punkte gutschreiben lassen.
- Passt der Punktestand, dann könnt ihr ihn auf eurer Charakterkarte eintragen.



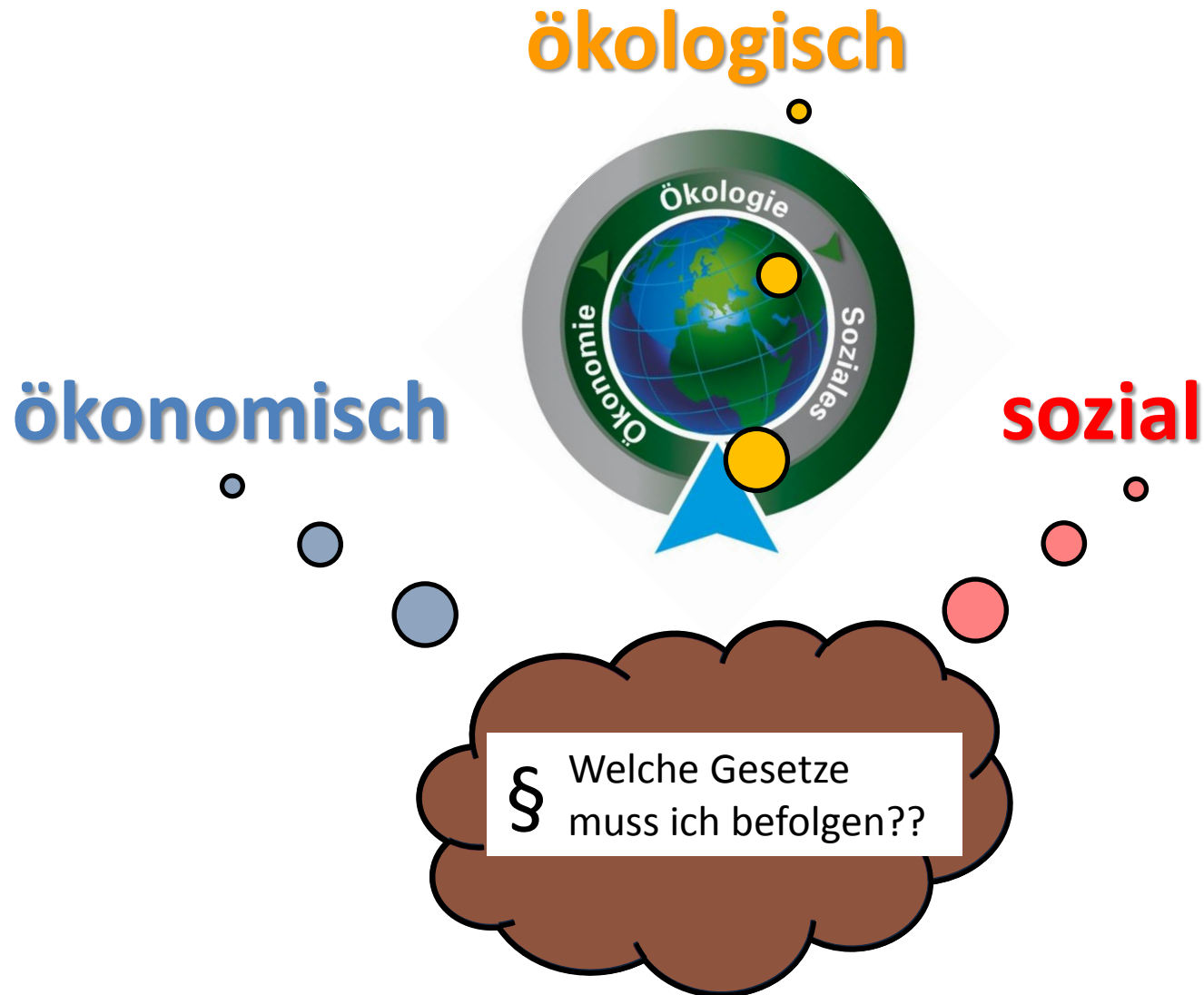
Ziele des EcoQuest2 „Expertise gewinnen“

- Ihr erarbeitet bzw. vertieft Wissen zu Bau / Licht / Mobilität / Photovoltaik.
- Ihr erstellt zu diesem Thema Info-Folder & Anbot & Präsentation.
- Ihr diskutiert die unterschiedlichen Angebote und entscheidet euch für eines.



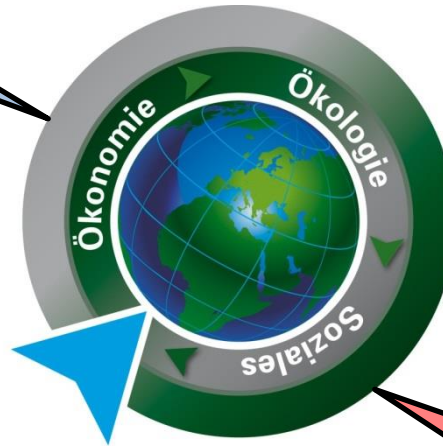
Nachhaltiges Energiemanagement

Nachhaltiges Energiemanagement



Welche Kosten sind zu erwarten?

Welche ökologischen Auswirkungen hat die Verwendung dieser Technologie?



Nachhaltiges Energiemanagement

Welche sozialen Folgen hat das Verwenden dieser Technologie?

**Kosten-
rechnung**

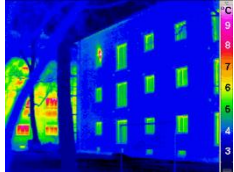
**Input/Output-
Analyse**



**Nachhaltiges
Energiemanagement**

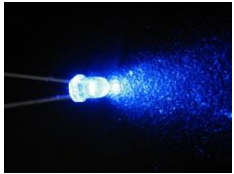
**Umfragen /
Befragung**

EcoQuest2 „Expertise gewinnen“ Tag 1



5'

- **Einstieg**



~40'

- **SideQuests**
& Übertragen der Punkte

5'

- **Aufteilung in Expertengruppen**
Jede BLUKONE-Gruppe schickt mind. 1 Person in jede Expertengruppe.



15'

- **Einstiegsaufgabe bearbeiten und hochladen**
in den Expertengruppen



50'

- **Bearbeitung der Informationen**
in den Expertengruppen

