

BLUKONE

EcoQuest2:
Expertise gewinnen



EcoQuest2 „Expertise gewinnen“

Leitfragen



- Wie sehen gute Lösungen aus dem Bereich Bau / Licht / Mobilität / Photovoltaik aus?
- **Was kosten sie?**
- **Welche ökologischen Auswirkungen haben sie?**
- **Welche sozialen Folgen haben sie?**



Ziele des **EcoQuest2** „Expertise gewinnen“

- Ihr erarbeitet bzw. vertieft Wissen zu Bau / Licht / Mobilität / Photovoltaik.
- Ihr wisst, welche (äußere und inhaltliche) Form Info-Folder / Angebot / Präsentation haben.
- Ihr könnt Info-Folder / Angebot / Präsentation erstellen.
- Ihr trefft in einer Gruppe reflektiert etwas komplexere Entscheidungen.

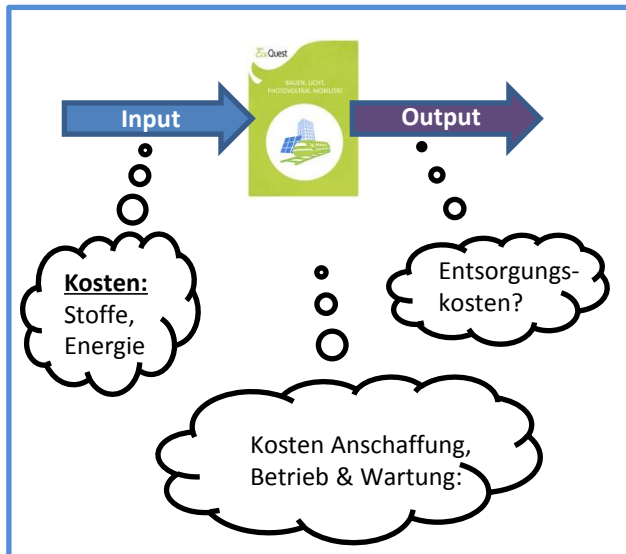
EcoQuest2 „Expertise gewinnen“

Euer Unternehmen will nachhaltiger werden und sucht eine maßgeschneiderte Lösung auf einem der folgenden Gebiete (Bau / Licht / Mobilität / Photovoltaik).

Welche Lösung würdet ihr für euer Unternehmen aussuchen?

Kostenrechnung

Welche Lösung ist am günstigsten?

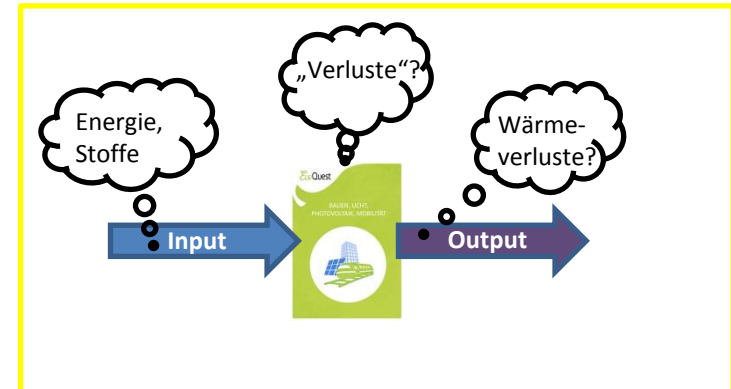


EcoQuest

BAUEN, LICHT,
PHOTOVOLTAIK, MOBILITÄT

Welche Lösung ist am energieeffizientesten bzw. am umweltfreundlichsten?

Input/Output-Analyse



Welche Lösung ist sozial bzw. ergonomisch betrachtet am besten?

Befragung

- Diskussion der Auswirkungen bzw. Folgen

EcoQuest2 „Expertise gewinnen“: Arbeitsschritte



PLENARRUNDE (oder in Gruppen): Ihr wiederholt bzw. erarbeitet Wissen zum Thema Nachhaltigkeit.

- 1) Die BLUKONE-Teams werden wieder aufgeteilt:
In den neuen Gruppen (Bau / Licht / Mobilität / Photovoltaik) sollte mind. 1 Person jedes BLUKONE-Teams sein.
 - Ihr erarbeitet bzw. vertieft euer Wissen in dem jeweiligen Gebiet.
 - Ihr erstellt in der Gruppe zu diesem Thema Info-Folder & Angebot & Präsentation.
- 2) Zurück in den BLUKONE-Teams diskutiert ihr im Rahmen eines Rollenspiels die unterschiedlichen Angebote und entscheidet euch für ein Angebot.
- 3) In der Klasse reflektiert ihr die Entscheidung sowie den Ablauf des Rollenspiels (anhand der Argumente-Kommode).

EcoQuest2 „Expertise gewinnen“: Arbeitsschritte



15'

- WH Thema Nachhaltigkeit

4 UE

- Vertiefung Bau / Licht / Mobilität / Photovoltaik

2 UE

- Erstellung Info-Folder & Angebot & Präsentation

1 UE

- Rollenspiel (Diskussion) in BLUKONE-Teams

1UE

- Reflexion

Organisatorisches:



- Um EcoQuest2 beginnen zu können, müssen alle Mitglieder eures BLUKONE-Teams mindestens folgenden Punktestand erreicht haben:

Erfahrung	Wissen	Geschicklichkeit	Charisma
16	3	3	3

- Fehlen Erfahrungspunkte, trägt die Lehrkraft die Punkte nach bzw. informiert euch, was zu tun ist.
- Sind die restlichen Punkte noch zu niedrig, müsst ihr noch SideQuests bearbeiten und euch Punkte gutschreiben lassen.
- Passt der Punktestand, dann könnt ihr ihn auf eurer Charakterkarte eintragen.